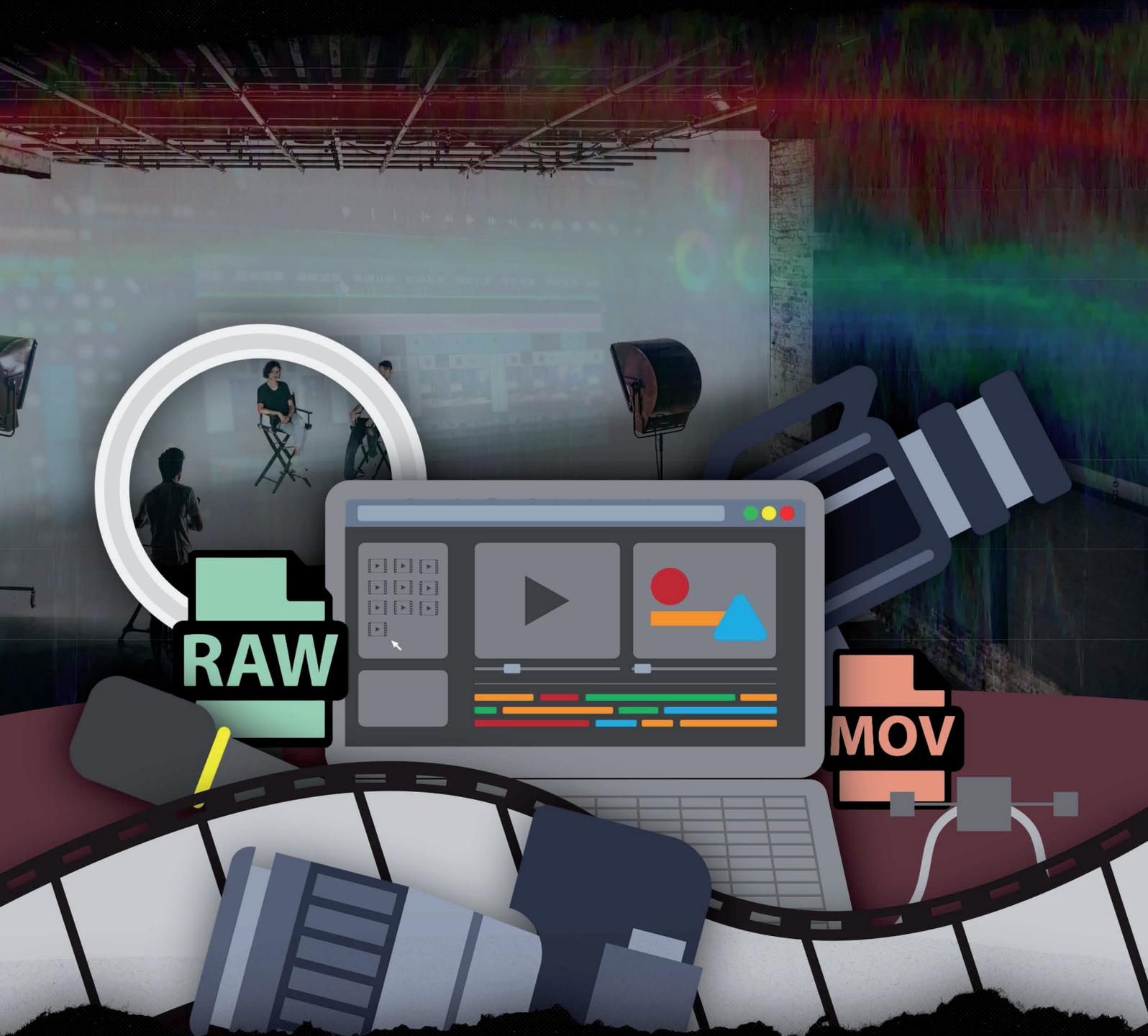


CURVATURA MULTIMEDIALE



CURVATURA MULTIMEDIALE

Il primo biennio del liceo artistico è comune per far sviluppare ai ragazzi il loro percorso artistico migliore. Verranno analizzate le materie sia tecniche che scientifiche come il disegno geometrico, la pittura la scultura. Nel laboratorio artistico i ragazzi potranno misurarsi con l'applicazione pratica dell'unione delle varie discipline.

Al terzo anno i ragazzi dovranno scegliere il loro percorso artistico preferito così da poter approfondire le discipline più consone alla loro identità artistica.

Durante il triennio dell'indirizzo GRAFICA i giovani artisti potranno apprendere tutte le tecniche della comunicazione multimediale e del marketing attraverso la grafica pubblicitaria ed editoriale. Partendo dal disegno tradizionale si arriverà all'utilizzo di programmi di impaginazione digitale tipici del mondo del lavoro. Dalla progettazione di un logo all'illustrazione, dall'impaginazione di un libro ad una locandina tutto è comunicazione e questo è ciò che la grafica racchiude.

Potranno dare libero sfogo al proprio estro per la parte progettuale con l'uso di vari strumenti che la scuola mette a disposizione nel proprio laboratorio dedicato alla grafica come computer all-in-one touch di ultima generazione, stampante 3D, plotter professionale, stampante laser, tavolette grafiche.

Scegliendo la curvatura multimediale oltre alle materie artistiche di base si incontreranno anche le materie legate al mondo della fotografia, del video editing e del cinema.

Si studieranno le tecniche della ripresa, della composizione fotografica, i programmi di ripresa e montaggio.

Lo studio dei sistemi audiovisivi è ottimo per chi vuole completare la preparazione artistica ed aprire la propria visuale sul mondo delle nuove tecnologie e comunicazioni , fondamentali in questo periodo storico.

Gli audiovisivi sono una materia di studio altamente qualificante, soprattutto per la fama internazionale legata al mondo cinematografico della città di Roma , indissolubilmente legata al mito di CINECITTÀ.

Si inizierà con l'analisi dei grandi visual designer e dell'immagine delle grandi aziende per arrivare a realizzare lavori creativi scaturiti interamente dalla fantasia degli alunni.

Ci teniamo molto a far nascere in ogni nostro studente una personale identità artistica , stimolando le varie sfaccettature artistiche di ognuno.

Questo percorso apre molte opportunità dopo il quinquennio liceale, il piano di studi comprende tutte le materie teoriche classiche di un liceo (italiano, matematica, storia, filosofia, fisica, storia dell'arte, chimica per l'arte etc.) e ciò permette di affrontare qualsiasi percorso universitario (non solo il naturale prosieguo con l'Accademia di Belle Arti), inoltre il giovane artista può diventare un grafico pubblicitario ed entrare subito nel mondo del lavoro aprendosi

un proprio studio o collaborando presso altri colleghi, lavorare in tipografia. Lo avreste mai immaginato? Ma non solo, potrebbe anche specializzarsi in altri settori come diventare restauratore, disegnatore negli studi tecnici, guida all'interno di un museo o di un sito archeologico, può misurarsi con nuovi lavori grazie all'apertura mentale che solo l'arte può dare.

Il liceo artistico è l'unico che permette di coniugare la preparazione teorica liceale con la preparazione pratica consentendo così di entrare direttamente nel mondo del lavoro. Il nostro Istituto inoltre, proprio per accompagnare gli alunni dopo il diploma , ha creato un brand, **#artisticibetter**, così da inserirli nel mondo del lavoro proponendo i loro prodotti. Il brand ha all'attivo una linea di design, di abbigliamento e di editoria , tutto creato da alunni ed ex alunni dell'istituto. Se volete scoprirne di più sul progetto visitate il sito www.artisticibetter.com

La nostra scuola è di ispirazione montessoriana quindi non facciamo solo lezioni frontali ma utilizziamo per le materie teoriche anche slides, cartelloni, studio attraverso le immagini, video e approfondimenti con classe ribaltata e esperienze all'esterno.

La nostra mission è quella di far apprendere la miglior cultura possibile ai nostri ragazzi facendoli star bene.

Lo studio deve essere un piacere e deve anche divertire e tu, cosa aspetti ad iniziare a divertirti?

Attività ed insegnamenti	1A	2A	3A	4A	5A
Lingua e Letteratura Italiana	4	4	4	4	4
Lingua e Letteratura Straniera - Inglese	3	3	3	3	3
Geostoria	3	3			
Storia			2	2	2
Filosofia			2	2	2
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze Naturali	2	2			
Chimica			2	2	
Storia dell'arte	3	3	3	3	3
Discipline Grafico-Pittoriche	4	4			
Disegno Geometrico	3	3			
Discipline Plastico-Scultoree	3	3			
Laboratorio Artistico	3	3			
Scienze Motorie e Sportive	2	2	2	2	2
Religione Cattolica/Materia Alternativa	1	1	1	1	1

Attività di Indirizzo dal 3° anno	1A	2A	3A	4A	5A
Discipline Progettuali grafiche			4	4	5
Laboratorio di Grafica			4	4	5
Curvatura MULTIMEDIALE			2	2	2

TOTALE ORE SETTIMANALI	34	34	35	35	35
------------------------	----	----	----	----	----